

Base & dimension d'un espace vectoriel

1) Systèmes de générateurs :

Une famille finie $F = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ de vecteurs d'un espace vectoriel E est dite génératrice si $E = \langle e_1; e_2; \dots; e_n \rangle$, c'est-à-dire si tout vecteur de E est combinaison linéaire des vecteurs de F .

Exemple :

Montrer que les vecteurs $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $e_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $e_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

et $e_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ engendrent \mathbb{R}^3 et exprimer le vecteur

$u = \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ comme combinaison linéaire de ces vecteurs

\Rightarrow Soit $x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ un vecteur de \mathbb{R}^3

Il faut montrer que x peut s'exprimer comme combinaison linéaire des vecteurs e_1, e_2, e_3 et e_4 , c'est-à-dire qu'il existe des réels d_1, d_2, d_3 et d_4 tels que :

$$x = d_1 e_1 + d_2 e_2 + d_3 e_3 + d_4 e_4$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = d_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + d_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + d_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + d_4 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} d_1 - d_2 + d_3 + 2d_4 = x \\ d_2 + d_3 + d_4 = y \\ d_1 + d_2 + d_4 = z \end{cases} \quad \text{où les inconnues sont } d_1, d_2, d_3 \text{ et } d_4$$

Réolvons le système :

$$\begin{cases} d_1 - d_2 + d_3 + 2d_4 = x \\ d_2 + d_3 + d_4 = y \\ d_1 + d_2 + d_4 = z \end{cases} \quad \begin{matrix} L_3 \rightarrow L_3 - L_1 \\ \Rightarrow \end{matrix} \begin{cases} d_1 - d_2 + d_3 + 2d_4 = x \\ d_2 + d_3 + d_4 = y \\ 2d_2 - 2d_3 - d_4 = -x + z \end{cases}$$

$$\begin{matrix} L_3 \rightarrow L_3 - 2L_2 \\ \Rightarrow \end{matrix} \begin{cases} d_1 - d_2 + d_3 + 2d_4 = x \\ d_2 + d_3 + d_4 = y \\ -3d_3 - 3d_4 = -x - 2y + z \end{cases} \quad \begin{matrix} L_1 \rightarrow 3L_1 + L_3 \\ L_2 \rightarrow 3L_2 + L_3 \\ \longrightarrow \end{matrix}$$

$$\begin{cases} 3d_1 - 3d_2 + 3d_4 = 2x - 2y + z \\ 3d_2 = -x + y + z \\ -3d_3 - 3d_4 = -x - 2y + z \end{cases} \quad \begin{matrix} L_4 \rightarrow L_4 + L_2 \\ \longrightarrow \end{matrix} \begin{cases} 3d_1 + 3d_4 = x - y + z \\ 3d_2 = -x + y + z \\ -3d_3 - 3d_4 = -x - 2y + z \end{cases}$$

$$\begin{matrix} L_4 \rightarrow \frac{1}{3}L_4 \\ \longrightarrow \\ L_2 \rightarrow \frac{1}{3}L_2 \\ L_3 \rightarrow \frac{1}{3}L_3 \end{matrix} \begin{cases} d_1 + d_4 = \frac{1}{3}x - \frac{1}{3}y + \frac{2}{3}z \\ d_2 = -\frac{1}{3}x + \frac{1}{3}y + \frac{1}{3}z \\ d_3 + d_4 = \frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3}z \end{cases}$$

\Rightarrow le système possède une variable libre d_4 . En posant $d_4 = d$, on obtient :

$$\begin{cases} d_1 = \frac{1}{3}x - \frac{1}{3}y + \frac{2}{3}z - d \\ d_2 = -\frac{1}{3}x + \frac{1}{3}y + \frac{1}{3}z \\ d_3 = \frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3}z - d \\ d_4 = d \end{cases}$$

* Famille libre :

Une famille finie $F = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ de vecteurs d'un espace vectoriel E est dite libre si la seule combinaison linéaire des éléments de F qui donne le vecteur nul est la combinaison triviale :

$$\alpha_1 \cdot e_1 + \alpha_2 \cdot e_2 + \dots + \alpha_n \cdot e_n = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$$

Une famille qui n'est pas libre est dite liée.

Les vecteurs d'une famille libre sont dits linéairement indépendants.

Les vecteurs d'une famille liée sont dits linéairement dépendants.

* Combinaison linéaire :

$u \in E$ est une combinaison linéaire de $u_1, u_2, \dots, u_n \in E$ s'il existe $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$ tels que :

$$u = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n$$

On note $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$ l'ensemble des combinaisons linéaires de $u_1, u_2, \dots, u_n \in E$

* Théorème (sous-espace vectoriel des combinaisons linéaires)

i) $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$ est un sous-espace vectoriel de E

ii) $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$ est le plus petit sous-espace vectoriel de E qui contient u_1, u_2, \dots, u_n : Tout sous-espace vectoriel de E contenant u_1, u_2, \dots, u_n contient $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$

$\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$ est appelé sous-espace engendré par u_1, u_2, \dots, u_n

! Attention à ne pas confondre les notations :

* Ensemble : $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$

* n-uple ordonné : (u_1, u_2, \dots, u_n)

* sous-espace vectoriel des combinaisons linéaires :
 $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$

* Théorème : propriétés des familles liées

- (u_1, u_2, \dots, u_n) liée $\Leftrightarrow \exists 1 \leq k \leq n$ avec
 $u_k \in \langle u_1, u_2, \dots, u_{k-1}, u_{k+1}, \dots, u_n \rangle$

- (u_1, u_2, \dots, u_n) liée $\Leftrightarrow \exists 1 \leq k \leq n$ avec
 $\langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle = \langle u_1, u_2, \dots, u_{k-1}, u_{k+1}, \dots, u_n \rangle$

* Remarques :

- Dans une famille libre, aucun vecteur n'est nul
- Une famille réduite à un seul vecteur non nul est libre
- Toute sous-famille d'une famille libre est libre
- Toute famille qui possède une sous-famille liée est liée
- Soient $u, v \in E$ vecteurs non nuls :

(u, v) liée $\Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R} \neq 0 : u = \lambda v$

2) Base :

Une famille $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ est une base de E si :

- B est une famille libre
- B est un système de générateurs : $E = \langle u_1, u_2, \dots, u_n \rangle$

\Rightarrow Une base d'un espace vectoriel est une famille génératrice et libre.

* Si la famille (u_1, u_2, \dots, u_n) est une base, alors l'équation :

$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \alpha_3 u_3 + \dots + \alpha_n u_n = u \Leftrightarrow u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$$

possède exactement une solution.

composantes de u dans B

- L'existence d'au moins une solution vient de ce que la famille est génératrice
- L'existence d'au plus une solution vient de ce que la famille est libre.

* Théorème 1 (Espace vectoriel de dimension finie)

Si un espace vectoriel $E \neq \{0\}$ possède une famille finie de générateurs $G = (u_1, u_2, \dots, u_m)$, alors :

- i) Il existe une base de E dont les éléments appartiennent à G
- ii) Toutes les bases de E ont le même nombre d'éléments.

* bases canoniques :

On considère les éléments $e_1 = (1; 0; 0; \dots; 0)$, $e_2 = (0; 1; 0; \dots; 0)$, \dots , et $e_n = (0; 0; 0; \dots; 1)$, de façon évidente, c'est une famille à la fois libre et génératrice. On la appelle la base canonique de \mathbb{R}^n .

=> Exemple :

* La famille $e_1 = (1; 0; 0)$, $e_2 = (0; 1; 0)$ et $e_3 = (0; 0; 1)$ forme une base de \mathbb{R}^3 \rightarrow base canonique de \mathbb{R}^3 .

* La famille $\{1, x, x^2\}$ forme une base de P_2 . Il n'y a rien de mieux que la base canonique.

* Théorème de la base incomplète :

Toute famille libre $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ de E peut être étendue en une famille génératrice de E .

* Théorème de la base extraite :

Soit $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ est une famille génératrice de E .

Cette famille $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ contient alors un sous-ensemble maximal une base.

3) Dimension d'un espace vectoriel :

Un espace vectoriel E est dit de dimension n s'il admet une base formée de n éléments. On écrit :

$$\dim(E) = n$$

ou : le nombre de vecteurs formant une base de E s'appelle la dimension de E et noté $\dim(E)$

* Théorème 2 (Espace vectoriel de dimension finie)

Soit E un espace vectoriel de dimension finie n .

i) si $G = (w_1, w_2, \dots, w_n)$ est un système de générateurs de E , alors $n \geq n$

si $n = n$, G est une base de E

ii) si $F = (u_1, u_2, \dots, u_p)$ est une famille libre de V , alors $p \leq n$ et il existe une base de V qui contient les éléments de F .

si $p = n$, F est une base de E .

* Théorème 3 (Formule de Grassmann)

Soit E un espace vectoriel de dimension finie, F et G deux sous-espaces vectoriels de E . On a :

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$$

* Théorème 4 :

Toute famille libre d'un espace vectoriel de dimension finie peut être complétée de manière à former une base.

a) Opérations sur les sous-espaces vectoriels

* Théorème :

- L'intersection $A \cap B$ de deux sous-espaces vectoriels A et B est un sous-espace vectoriel.

! Attention : l'union de deux sous-espaces vectoriels n'est pas en général un sous-espace vectoriel.

* Dimension de quelques espaces vectoriels :

i) La base canonique $e_1 = (1; 0; \dots; 0)$, $e_2 = (0; 1; \dots; 0)$, \dots , $e_n = (0; 0; \dots; 1)$ de l'espace vectoriel \mathbb{R}^n comporte n vecteurs. Cet espace est donc de dimension n .

ii) L'espace des matrices carrées M_n admet une base formée de n^2 vecteurs. Il est donc de dimension n^2 .

iii) L'espace P_2 des polynômes de degré au plus égal à 2 est de dimension 3 car il admet $\{x^2, x, 1\}$ comme base.