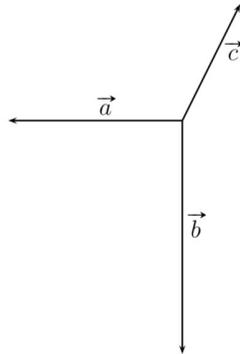


### 1.1.2

Construire la somme des trois vecteurs ci-dessous :



Tracer trois vecteurs non nuls et n'ayant pas la même direction mais dont la somme soit le vecteur nul.

