

# Ensembles et intervalles

## Ensembles et intervalles

### a) Ensembles

Une collection d'objets est un ensemble lorsque l'on peut dire avec certitude si un objet donné appartient ou non à la collection.

Ces objets sont les éléments de l'ensemble

- si l'élément  $x$  appartient à l'ensemble  $E$ , on écrit  $x \in E$

- si l'élément  $x$  n'appartient pas à l'ensemble  $E$ , on écrit  $x \notin E$

### \* Sous-ensemble :

Si tous les éléments de l'ensemble  $A$  appartiennent à l'ensemble  $B$ , on dit que  $A$  est un sous-ensemble de  $B$ . On note  $A \subset B$  et on lit «  $A$  strictement inclus dans  $B$  »

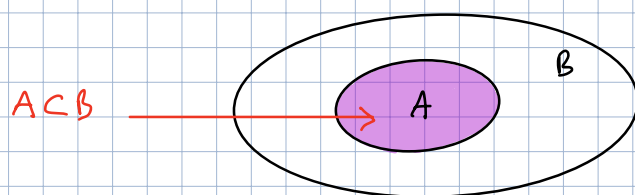


Diagramme de Venn

Remarques:

- $A \subset B$
- Si  $A \subset B$  et  $B \subset C$ , alors  $A \subset C$
- $A = B$  si et seulement si ( $A \subset B$  et  $B \subset A$ )

### Exemple :

$$A = \{1; 2; 3; 4\} ; B = \{1; 2; 3; 4; 5; 6\}$$
$$\text{et } C = \{3; 4; 5; 6\}$$

L'ensemble  $A$  est un sous-ensemble de  $B$ , mais  $A$  n'est pas un sous-ensemble de  $C$

\* Ensembles de nombres : Rappel

$\mathbb{N}$  : ensemble des nombres naturels,  $\mathbb{N} = \{0; 1; 2; 3; 4; \dots\}$

$\mathbb{N}^*$  : ensemble des nombres naturels non nuls,  $\mathbb{N}^* = \{1; 2; 3; 4; \dots\}$

$\mathbb{Z}$  : ensemble des nombres entiers (relatifs),  $\mathbb{Z} = \{\dots; -1; 0; 1; \dots\}$

$\mathbb{Q}$  : ensemble des nombres rationnels (fractions)

$\mathbb{R}$  : ensemble des nombres réels

$\mathbb{R}_+$  : ensemble des nombres réels positifs

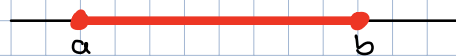
$\emptyset$  : ensemble vide, également noté  $\{\}$  (ensemble qui ne contient aucun élément)

b) Intervalle réels

Si  $a$  et  $b$  sont deux nombres réels tels que  $a < b$ , on note :

\*  $[a; b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x \leq b\}$

→ intervalle fermé :



\*  $]a; b[ = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\}$

→ intervalle ouvert :



$$* [a; b[ = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x < b\}$$



$$* [a; +\infty[ = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x\}$$



$$* ]-\infty; b[ = \{x \in \mathbb{R} \mid x < b\}$$

